

Le contenu du formulaire de saisie

La section suivante présente et décrit les champs dans le formulaire d'entrée de données.

The screenshot shows the 'eSPACE Attribution Form' window. At the top, there are input fields for 'Length (m):' and 'Width (m):'. Below this, the form is organized into three main columns: 'Upper Intertidal', 'Supratidal' (with a note '*No Supratidal*'), and 'Backshore' (with a note '*No Backshore*'). Each column contains a series of dropdown menus for 'Form', 'Slope', 'Height', 'Substrate 1', 'Substrate 2', 'Substrate 3', 'SCAT Class', and 'eSPACE Class'. Below these columns are three text areas for 'UI Comments', 'SI Comments', and 'Bs Comments'. At the bottom of the form, there are sections for 'LI/MI' (with 'MI SCAT Class' and 'LI SCAT Class' dropdowns), 'Access' (with 'Type', 'Direct Alongshore?', and 'Direct Backshore?' dropdowns), and 'General Characteristics' (with 'Fetch' and 'Exposure' dropdowns). A 'Confidence:' dropdown is also present. A large 'General Comments:' text area spans the bottom. At the very bottom, there are 'OK', 'Cancel', and 'No Errors' buttons.

Formulaire de saisie eSPACE

Longueur

La longueur du segment (automatisée).

Largeur

La largeur d'un segment de la rive est de l'estimation de la dimension représentative dans l'ensemble des côtes (en mètres) du segment. La largeur correspond à la moyenne (représentant de l'ensemble du segment) distance de la zone de SI et de toute la zone intertidale (UI, MI, LI) combiné à travers des côtes. Interprètes devraient utiliser la vidéo (pour les rives étroites) et le produit de toporama k 50 (pour les larges rives pas entièrement visibles sur la vidéo) afin de déterminer la largeur combinée de la SI et de la zone intertidale. Associée à la mesure de longueur de segment automatisés, cela donne une estimation de l'aire potentielle qui serait touché par une situation d'urgence environnementale.

La largeur moyenne dans l'ensemble des côtes du segment est arrondie à intervalles de :

- 5 m pour rives ≤ 25 m de large (par exemple, 5, 10, 15, 20, 25) ;
- 25 m pour rives 25 m à 500 m de large (p. ex., 50, 75, 100,..., 475, 500) ;
- 250 m pour rives ≥ 500 m de large (p. ex., 750, 1000, 1250,...).

La largeur maximale autorisée dans le formulaire d'entrée de données est 9999 mètres.

Forme (UI, SI, Bs)

La forme se réfère au caractère côtier ou forme géomorphologique de la zone. Le choix du formulaire doit être cohérent avec le choix du type de rivage. Par exemple, un rivage plage de sédiments mixtes et grossier doit ont généralement « Beach » comme la forme. Cependant, les entrées supplémentaires permettent l'interprète être plus précis, le cas échéant (par exemple, broche, tombolo, cordon littoral, îlot, etc..).

Dans le menu déroulant, l'interprète sélectionne la forme la plus appropriée pour chaque zone (UI, SI et Bs) de l'une des opérations suivantes :

- Banque : rivage/pente au sol le long d'un ruisseau, une rivière ou un ruisseau. Approprié pour tous les rivages de banque de fleuve (sable, boue/argile, boulder, mélangé de sédiments, galets et, végétalisé).
- Cordon littoral : crête ou barre de mer qui est à peu près parallèle au rivage, dont elle peut être séparée par une lagune.
- Plage : en pente douce zone de matériaux non consolidés, généralement avec un profil légèrement concave, s'étendant vers le continent de la ligne de basse mer à l'endroit où il y a un changement définitif de matériel ou physiographique forme (par exemple, une falaise) ou à la ligne de végétation permanente (habituellement la limite effective des plus hautes vagues de tempête). Approprié pour tous les rivages de plage (boulder, mélangé de sédiments, galets et de sable).

- Monticule : niveau espace, étagère ou relief barrière qui sépare les deux zones ou pentes. Seulement l'environnement fluvial.
- Tresse : canal type constituée par un réseau de petits canaux séparés par des barres de tresse petites et souvent temporaires. Les sédiments sont souvent grossiers, qui requiert des flux rapide et gradients abrupts pour les sédiments transportés.
- Canyon : profond ravin entre falaises souvent taillées dans le paysage par une rivière.
- Falaise/Colline : Falaise : visage en pente $> 35^\circ$ et dans certaines régions l'érosion peut créer des encoches, grottes, arches-mer et mer-piles. (Owens, 2010) Colline : relief fortement incliné qui s'étend au-dessus du relief environnant. Approprié pour l'assise rocheuse falaise/verticale, falaise de sédiments, falaises littorales de toundra glacée-pauvres et riches en glace.
- Delta : formulaires à l'embouchure d'une rivière où il se jette dans l'océan. Deltas sont formés à partir du dépôt et l'accumulation des sédiments transportés par la rivière comme le flux laisse l'embouchure de la rivière (confinée) dans l'océan (ouverte).
- Dune : butte de sable construit par transport vent ou des vagues.
- Plat/plaine : une vaste étendue de terre presque absent de topographie/relief local. Ouvrir, marais, marécage, tourbière, tous les bas fonds intertidaux (sédiments mixtes et grossier, boue, sable) et inondé les rives basses toundra.
- Vallée de plaine inondation: plat ou presque plat terrain adjacent à un ruisseau ou une rivière qui s'étend des rives de son canal jusqu'à la base des murs englobant la vallée. La plaine inondable expériences inondations durant les périodes de décharge élevé, tels que le printemps fondre. Les vallées de plaine d'inondation sont typiques des rivières sinueuses.
- Poussoir de glace : quand la banquise est poussé le rivage, il stries, planes et gouges et, après fusion, laisse des dépôts sous forme de buttes ou billons appelés glace bourrelets.
- Îlot : une très petite île.
- Lagune : étendue d'eau peu profonde séparée de la mer par un obstacle ou un bar.
- Artificielles : structures anthropiques ou matériaux. Approprié pour artificielles rivages perméables solides et artificielles.
- Méandre : plier dans une rivière sinueuse (méandre).
- Plateforme : près du substratum rocheux horizontal avec une pente globale $< 5^\circ$ (Owens, 2010). Approprié pour les rivages de plate-forme du substratum rocheux
- Relief des crêtes de plage : anciennes plages soulevées au-dessus du rivage par un parent relèvent du niveau de la mer.
- Rampe : inclinés pente du substratum rocheux dans la gamme de $> 5^\circ < 35^\circ$ (Owens, 2010). Appropriées aux rivages en pente/rampe du substratum rocheux.

- Entrée du rivière /canal : les limites physiques d'un fleuve, y compris le lit de la rivière et les banques. Sloped: inclined terrain. Appropriate for sloped tundra, shrubland, forest, herbaceous, etc shorelines.
- Pointe : un petit point ou étroit talus de terre, généralement composé de sable ou de gravier, déposés par les débardeurs / transport et ayant une extrémité attachée à la terre ferme et l'autre termine en eaux libres; une doigt comme extension de la plage. (Jackson, 1997)
- Tombolo : un sable ou gravier bar qui relie une île avec le continent ou à une autre île (Jackson, 1997).

Pente (UI, SI et Bs)

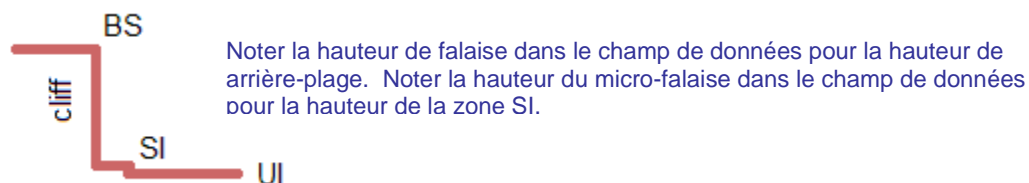
La pente est définie comme le taux du changement d'élévation de l'ensemble des côtes pour une zone et est estimée à partir de la vidéographie.

Dans le menu déroulant, l'interprète sélectionne une pente représentatif du segment pour chaque zone de l'une des opérations suivantes :

- Faible: < 5 degrés, presque plats
- Modéré: 5 à 35 degrés, incline accessible à pied
- Fort ou Vertical: > 35 degrés, incline difficile ou pas accessible à pied
- Terrasse : Combinaison de pentes ou étape-comme falaise(s) /rampes et plates-formes dans la même zone

Hauteur (UI, SI, Bs):

La valeur de hauteur indique la hauteur d'une zone au-dessus de la zone précédente (par exemple, lorsqu'il y a une falaise séparant le SI et l'arrière-plage, l'interprète spécifie la hauteur de cette falaise en matière d'arrière-plage « hauteur »). Une valeur est saisie dans ce champ uniquement lorsqu'un forte/vertical (par exemple, falaise ou micro-falaise) ou pente terrassée est présent. Il n'est pas utilisé pour représenter la variation totale de l'altitude dans une zone.



Profil latéral d'un rivage avec une falaise séparant les zones arrière-plage et supratidiales (SI) et une micro-falaise séparant les zones SI et (UI).

Si une micro-falaise est présente, l'interprète ajoute un commentaire dans le champ commentaires de la zone appropriée. Remarque : une micro-falaise est inférieure à 2 mètres de hauteur et est composée de matériaux meubles comme du sable ou de galets (pas du substratum rocheux).

Dans le menu déroulant, l'interprète sélectionne une des opérations suivantes :

- N/A
- < 1m
- 1 - 5m
- > 5m

Substrat (UI, SI, Bs).

Substrats principaux/la couverture terrestre observée au sein de chaque zone (UI, SI et Bs). Utilisant les menus déroulants, l'interprète sélectionne jusqu'à trois types de substrats. Les types de substrats sont enregistrées par ordre décroissant de prédominance et doivent réfléchir sur la gamme de tailles de grains présents.

Le substrat est pas limitée aux sols: comme la boue. Il comprend également la végétation et les matières synthétiques. Si la fonctionnalité est anthropogénique, l'interprète sélectionne le type de substrat/matériaux le plus approprié qui compose la fonctionnalité (par exemple, enrochement composé de rochers, quai en bois composé de bois, composé de routes d'asphalte et gravier (granules)).rète sélectionne une des opérations suivantes :

Utilisant les menus déroulants, l'interprète sélectionne parmi les suivants:

- Asphalte: matériaux synthétiques noirs principalement utilisé pour les revêtements routiers.
- Nu / Aride: les sols exposés, morts ou végétation brûlée.
- Soubassement: natif roche consolidée exposée.
- Rocher: masse rocheuse détaché supérieure à des galets (Bates et Jackson, 1980).
- Bryophytes: mousses, hépatiques, anthocérotes. Petites plantes non-vasculaires terrestres, qui poussent près emballés ensemble dans des nattes ou des coussins sur les rochers, le sol et les troncs et les feuilles des arbres forestiers (Glime, 2007).
- Pavé: fragment de roche supérieure à un caillou et inférieur à un rocher, ou Sinon arrondi étant quelque peu modifiée au cours du transport (Bates et Jackson, 1980).
- Béton: matériaux synthétiques gris Composé de ciment, de granulats et de l'eau couramment utilisés dans la maçonnerie.
- Débris: déchets tels que des bouteilles, des canettes et styromousse Ce a échoués sur le rivage.
- Granules: fragment de roche plus grand qu'un grain de sable très grossier et plus petit qu'un caillou.
- Herbacée: plantes qui ont cette feuilles et les tiges meurent jusqu'au niveau du sol à la fin de la saison de croissance. Ils ont pas boisée persistante au-dessus des éléments terrestres. Ils comprennent les graminées (graminées, des carex, joncs) et de plantes herbacées.

- Lichen: organisme composite constitué d'un organisme symbiotique composé d'un champignon avec un partenaire photosynthétique, généralement soit les algues vertes ou cyanobactéries.
- Argile/limon/boue : un mélange d'eau et de limon ou de matériau terre argileuses avec la consistance variant entre semi fluide et souple en plastique ; un humide, douce, sol ou masse terreuse, mire ou des boues ; un sédiment non consolidé composé d'argile et de limon, ainsi que d'autres dimensions (sable), mélangé à l'eau, sans connotation quant à composition. (Bates et Jackson, 1980)
- Organique/tourbe/sol : organique : débris organiques tels que les débris de feuilles ou de woody. Tourbe : un type de sol qui contient une grande quantité de matières organiques mortes, principalement les plantes pas complètement décomposées qui se sont accumulés pendant des milliers d'années. Sol : naturel couches corps des constituants minéraux principalement que des influences/a été influencée par les racines des plantes.
- Galets : fragment de roche supérieur à un granulé et plus petit que cailloux, étant un peu arrondie ou autrement modifiées par abrasion au cours du transport. (Bates et Jackson, 1980)
- Sable : fragment de roche ou des particules détritiques plus petit qu'un granule et plus gros qu'un grain de limon grossier. (Bates et Jackson, 1980)
- Arbuste-(C, D ou M): plante ligneuse vivace distingue des arbres par ses tiges multiples et habituellement plus courte hauteur. Lorsque les arbustes conifères et arbustes à feuilles caduques sont présents en proportions comparatives, le substrat est considéré être mélangé des arbustes.
- Neige/glace : neige : cristaux de glace non consolidés accumulent par les précipitations. En général, couleur blanc opaque. Glace : eau gelée dans un état solide. Consolidé. Couleur varie entre clair/transparent et opaque blanc bleuté.
- Acier : artificiel alliage de fer et de carbone couramment utilisés pour les infrastructures.
- Arbre-(C, D ou M) 4: plante ligneuse vivace distingue des arbustes par sa tige unique. Lorsque les arbres conifères et arbres à feuilles caduques sont présents en proportions comparatives, le substrat est considéré être mixte.
- Eau : bassins, canaux ou l'eau stagnante dans les zones humides ainsi que des plans d'eau.
- Bois : bois flotté ou structures artificielles en bois.

Remarque : Lorsque vous décrivez l'arrière-plage (Bs), l'interprète devrait envisager de pas plus de 1 km de la limite de la Sl/Bs. Cette règle s'applique à tous les champs de Bs.

Les zones dans l'ensemble des côtes peuvent être caractérisées avec plus d'un substrat. Par exemple :

1. la zone intertidale supérieure est caractérisé par une mince frange végétalisée (marais) dans la partie supérieure de la zone UI et une vasière dans la partie inférieure de la zone UI. Dans ce cas, le substrat primaire est « Argile/limon/boue », le substrat secondaire est « Herbacée » et le substrat tertiaire est « Sans objet ».
2. un sédiment mixte et grossier, plat avec sédiments variant entre sable et rochers, avec une prédominance de sable. Dans ce cas, le substrat primaire est « Sable », le substrat secondaire peut être « Galets » et le substrat tertiaire est "Rocher" (représentant l'éventail de tailles de grains présents).
3. la zone de Bs est dominée par le substrat rocheux exposé, alternant avec des parcelles de forêt de conifères. Dans ce cas le substrat primaire est « rocher », le substrat secondaire est "Arbre-C" et le substrat tertiaire est « Sans objet ».

Notez qu'un changement de couleur ou de texture est utile d'établir une distinction entre les types de végétation sur les vidéos :

- Les herbacées apparaît dans diverses tonalités de vertes et a une texture lisse (uniforme).
- Arbustes apparaissent dans des tons verts et ont une forme arrondie.
- Les arbres apparaissent dans des tons de verts foncés et ont une taille moyenne à texture rugueuse selon la densité.

Classe de TERR (LI, MI, UI, SI)

Type de rivage dominante des zones LI, MI, UI et SI fins TERR. Le paramètre principal qui définit le type de rivage est le substrat/matériel, tels que le sable, de boue ou de la végétation herbacée qui est présente dans la zone. Le paramètre secondaire est la forme. La présence ou l'absence de sédiments ainsi que la végétation sont des facteurs clés à considérer tout en choisissant le type de rivage et d'arrière-plage (Owens, 2010).

Dans le menu déroulant, l'interprète sélectionne le type de rivage principal pour chaque zone d'un des types suivants de rivage TERR :

eSPACE Class	LI/MI	UI/SI
Bedrock Cliff/Vertical	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedrock Platform	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedrock Sloping/Ramp	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Boulder Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Driftwood	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Eelgrass	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Fine-Grained Scarred or Ridged Shore	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Glacier Ice	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice-Poor Tundra Cliff	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice-Rich Tundra Cliff	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice Shelf	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Intertidal Boulder Barricade	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Inundated Low-Lying Tundra	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Man-Made Permeable	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Man-Made Solid	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marsh	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mixed and Coarse Sediment Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mixed Sediment Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mud/Clay Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mud Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Peat Shoreline	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Pebble/Cobble Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sand Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sand Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sediment Cliff	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Snow/Ice	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Vegetated Bank	x	<input checked="" type="checkbox"/>

Le choix de la classe UI TERR devrait être cohérent avec le substrat primaire pour la zone UI. Par exemple, une plage de sable devrait avoir sable comme substrat primaire.

Si le type de rivage SI se trouve être un des types d'arrière-plage supplémentaires répertoriées dans le champ de classe d'eSPACE, l'interprète doit sélectionner « N/a » comme la classe SI TERR.

Class eSPACE (SI, Bs)

Type de rivage et d'arrière-plage dominant des zones SI et Bs pour eSPACE. Remarque : La classe SI d'eSPACE n'est pas toujours la même que celle du champ de classe SI TERR parce que les entrées du classe TERR disponibles ne reflètent pas toujours correctement le type de rivage, en particulier en ce qui concerne certains types de couverture végétalisée "arrière-plage" parfois rencontrées dans la zone de SI (par exemple, les broussailles).

Pour la zone de SI, l'interprète sélectionne le type de rivage primaire dans le menu déroulant. Pour la zone BS, l'interprète sélectionne les types d'arrière-

plage primaires et secondaires dans le segment. Les classes de l'eSPACE disponible sont :

eSPACE Class	SI	Bs
Bedrock Cliff/Vertical	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedrock Platform	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Bedrock Sloping/Ramp	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Boulder Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Bryoids	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cut Block	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Driftwood	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Fine-Grained Scarred or Ridged Shore	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Forest	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Glacier Ice	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Herbaceous	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice-Poor Tundra Cliff	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice-Rich Tundra Cliff	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice Shelf	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ice-Wedge Polygons	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Inundated Low-Lying Tundra	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Man-Made Permeable	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Man-Made Solid	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Marsh	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mixed and Coarse Sediment Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Mixed Sediment Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Mud/Clay Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Mud Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Natural Barren Surface	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Peatland	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Peat Shoreline	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Pebble/Cobble Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Post-Fire Regeneration Area	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sand Beach or Bank	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Sand Tidal Flat	<input checked="" type="checkbox"/>	x
Sediment Cliff/Dune/Talus	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Shrubland	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Snow/Ice	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Swamp	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Tundra	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Water bodies	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Le choix de classe SI d'eSPACE et Bs class 1 eSPACE doivent être cohérentes avec le substrat primaire de la zone respectives à travers des côtes. Par exemple, si « Bryophytes » est sélectionné pour l'eSPACE Bs 1, « Bryophytes » ou « Lichen » doit être sélectionné comme substrat primaire. Un message d'erreur s'affiche si le substrat primaire est incompatible avec le choix de la classe de rivage/arrière-plage pour la zone associée à travers des côtes. **"Voir erreur! Source référence introuvable."** Pour obtenir la liste des substrats primaire acceptable pour les classes associées rivage/arrière-plage.

Si le type de rivage SI se trouve être un des types d'arrière-plage supplémentaires répertoriées dans le champ de classe d'eSPACE, l'interprète doit sélectionner N/A comme la classe SI SCAT et spécifier la class Si d'eSPACE approprié. Dans le cas contraire, les classes SI TERR et eSPACE doivent correspondre.

En revanche, classes eSPACE Bs 1 et 2 sont complémentaires dans la nature. L'interprète sélectionne les deux (le cas échéant) les types principaux d'arrière-plage présentent au sein d'un segment, par ordre de prédominance. Si un type d'arrière-plage secondaire n'est pas présent dans un segment donné, l'interprète sélectionne « S.O. » pour Bs eSPACE classe 2. L'interprète doit également s'assurer que les substrats secondaires ou tertiaires sont en accord avec le choix de la classe d'eSPACE 2 Bs. Par exemple, arrière-plage un segment est dominé par la toundra arbustive et herbacée, entrecoupée de petits plans d'eau. Dans ce cas, Bs eSPACE classe 1 serait « Tundra », et le Bs eSPACE classe 2 seraient des « Plans d'eau ». Le substrat de l'arrière-plage primaire associé serait « Arbustes », le substrat secondaire serait « Herbacée » et le substrat tertiaire serait « L'eau ».

Commentaires (UI, SI, Bs)

L'interprète doit ajouter des commentaires pertinents concernant les zones UI, SI ou Bs fins de SCAT, ainsi que pour les besoins de télé-détection.

Remarque : les champs de commentaires pour le UI, SI et Bs peuvent contenir jusqu'à 400 caractères

-Si il n'est pas uniforme, décrire la répartition de la végétation/substrats dans la zone. Par exemple :

- Carrés herbacées sur le sable plat
- partie supérieure de la zone UI est marais (~ 15 mètres de large),
- la partie inférieure de la zone UI est vasière
- petit section de tourbe littoral au début du segment
- segment est essentiellement la toundra basse inondée, mais il y a plusieurs gisements de bois flotté

- segment alterne entre les affleurements rocheux et des petite plages de sable poche
 - Indiquer si un microcliff est présent
 - Indiquer la présence d'un banc de sable
 - Si la forme est l'homme, l'interprète spécifie dans le champ commentaires de la zone appropriée à la nature/spécifiques au type de l'élément synthétique ou la structure observée (par exemple, enrochement, digue, quai, etc.).
 - Ajouter une note si affouillement est présent

Access – Type

Ceci indique les modes de transport que l'équipe de TERR utiliserait à se déplacer à (parvenir à) le segment.

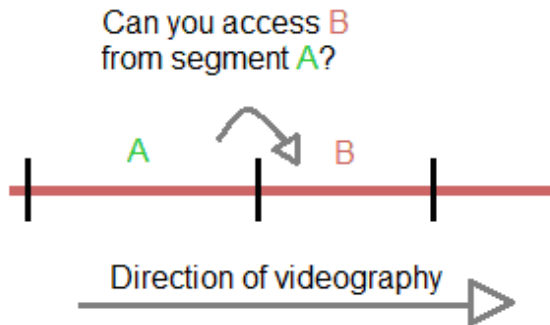
Dans le menu de liste déroulante , l'interprète sélectionne parmi les options suivantes :

- Bateau
- Pied
- Hélicoptère
- Machinerie
- Véhicule
- Hydravion

L'accès le plus commun est par hélicoptère et par bateau. L'interprète sélectionne ces entrées si les deux types d'accès sont possibles. Hélicoptère est le type d'accès privilégié parce qu'il est le plus rapide, plus maniable et peut être utilisé n'importe où (météo et disponibilité le permet). Hélicoptères sont supposés pour avoir des flotteurs. Si l'accès du bateau n'est pas possible, l'interprète doit fournir une explication dans le domaine des observations générales. Remarque : Accès bateau à un segment n'est pas possible si il y a une barricade de boulder intertidale ou s'il y a large zone intertidale flats (trop faible) présentent. Accès de l'hydravion peut être spécifié, mais est également limité par la présence de barrières intertidales boulder et longueur d'eau libre pour atterrissage/décollage. Remarque : Pied, de machines et de l'accès des véhicules passagers sont rares, sauf si un segment est situé à proximité d'une zone peuplée (chemins ou sentiers présents).

Access - Direct le long de la côte

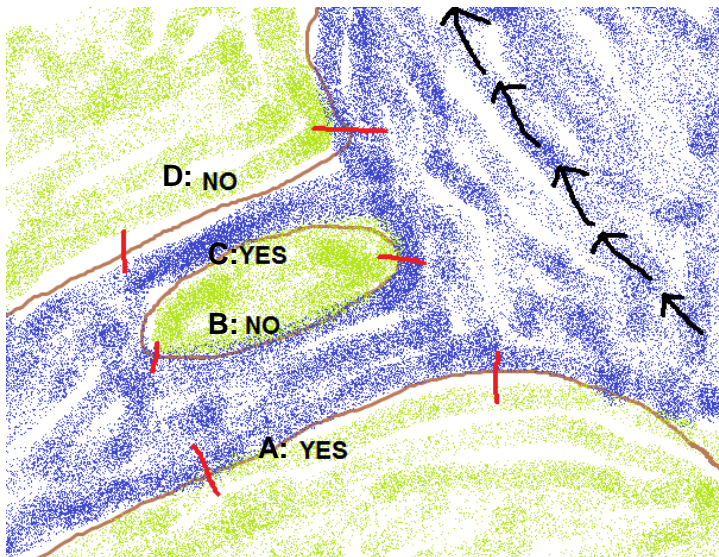
Cela indique si la zone UI d'un segment de donnée est accessible à pied en traversant par le zone UI, SI ou MI du segment précédent (Lamarche et al., 2007) (où « segment précédent » désigne le segment précédent du rivage dans la vidéographie).



Évaluer l'accès Direct le long de la côte de B d'a.

Dans le menu déroulant, l'interprète sélectionne oui ou non.

Il n'y a pas d'accès direct le long de la côte s'il y a une falaise abrupte, un rivièrre ou de terres humides avec nappe phréatique élevée qui bloque l'accès du pied de la personne d'un segment à l'autre ou si le segment lui-même est une falaise.



Exemple d'accès le long du côtes pour une île.

Access – Arrière-plage directe

Cela indique si la zone UI d'un segment donné est facilement accessible à pied de l'arrière-plage du même segment (Lamarche et al., 2007).

Dans le menu déroulant, sélectionne l'interprète oui ou non.

Il n'y a pas d'accès direct d'arrière-plage s'il y a une falaise abrupte, de forêts de conifères denses ou de terres humides avec nappe phréatique élevée bloque l'accès du pied de la personne de la Bs au UI.

Fetch

Fetch est l'étendue de l'exposition aux ondes (énergie) du segment.

Dans le menu déroulant, sélectionne l'interpréteur :

- Fort
- Modéré
- Faible

L'extraction est fonction de la distance du segment à la plus proche de l'obstacle au large et de l'angle du segment d'ouverture (p. ex., fermé la péninsule Baie vs).

Fetch strength

Distance de l'obstacle au large	Angle d'ouverture (face à l'eau)			
	< 45°	45-120°	121-180°	>180°
<5km	Failble	Failble	Failble	Failble
5-10km	Failble	Modéré	Modéré	Modéré
10-50km	Modéré	Modéré	Fort	Fort
>50km	Fort	Fort	Fort	Fort

Par exemple :

1. segment dans une baie fermée avec obstacle au large à fetch faible de 10 km → fetch faible
2. segment avec eau libre (aucun obstacle comme barre de sable ou île) pour > 50 km → fetch fort
3. segment avec estran large (2 km) avec aucune obstacle au large → fetch fort (même si la zone intertidale est plate et peu profonde)
4. segment ouvert 180° avec obstacle 25 km au large → fetch modéré

Exposition

Processus côtiers qui affect/influence le zone intertidale d'un segment ou qui affect/met en danger une sur le rivage (p. ex., un éboulement).

Dans le menu de liste déroulante, l'interprète sélectionne le processus d'exposition principale parmi les options suivantes :

- Avalanche
- Érosion
- Glissement de terrain
- Éboulement
- Sédimentation
- Transport de sédiment
- Ruisseau

Si aucun processus d'exposition n'est perceptible par l'interprète, « N/A. » est sélectionnée. Sédimentation se réfère à l'accumulation nette de sédiments, tandis que le transport de sédiments se réfère à la constante du remaniement des sédiments sans une accumulation nette. Par exemple, une plage de sable est sensible au transport de sédiments, alors qu'un tombolo est sensible à la sédimentation.

Confiance

Chaque segment est attribué un niveau de confiance basé sur la certitude de l'interprète ou sur la « confiance » dans l'interprétation vidéo et les données

entrées dans le formulaire. Il y a deux choix, basse et haute, qui représentent respectivement la confiance basse ou haute.

Niveau de confiance basse: assignés quand l'interprète hésite sur la limite des trois zones et/ou n'est pas certain des données entrées dans le formulaire. Le segment doit être revu par un deuxième interprète. Un degré de confiance faible peut aussi être donné pour un segment du littoral qui est loin ou difficile à voir dans la vidéo.

Niveau de confiance haute : assignée lorsque l'interprète se sent il est inutile pour le segment à être revu.

Si un niveau de confiance faible est attribué, l'interprète spécifie la raison pour laquelle en cochant les cases correspondantes pour les champs qui doivent être examinés dans le menu de liste déroulante case à cocher à droite du champ confiance. L'interprète peut également ajouter un commentaire explicatif dans la boîte de commentaires généraux :

- Classe TERR/classe eSPACE
- Substrat
- Accès
- Caractéristiques générales
- Formulaire/pente/hauteur
- Limites du segment

Commentaires Généraux

L'interprète doit ajouter toute autre information pertinente concernant le segment à des fins TERR, ainsi que pour les besoins de la télé-détection.

Remarque : La boîte de commentaires généraux peut contenir jusqu'à 400 caractères.

- Indiquer la présence d'une barre de (immergée) subtidale au large (affecte le fetch)
- Indiquer si une nouvelle section de rivage a été numérisée
- Indiquer si une plage/île de barrière semble sortir hors de l'eau sur la vidéo mais n'apparait pas sortir hors de l'eau sur le vecteur de rivage
- Indiquer la zone de la long du côte et la raison précise pour le degré de confiance faible (p. ex., segment trop loin/difficile à voir ; Substrat SI: sable ou mélanger des sédiments ; Classe d'UI : ne sais pas si la marée s'infiltré dans les marais ;)
- Indiquer la raison si l'accès par hélicoptère ou bateau n'est pas possible (par exemple, plat intertidale large peu profond empêche l'accès en bateau)